

## Tesira 3.1 release notes Released July 2017

この記事では、2017年7月に発表された Tesira ソフトウェア/ファームウェア 3.1 についての詳細を説明します。

### 新機能

1. リモートデバイスを再起動するために追加された新しいTTPコマンド: "rebootERD"
2. Tesira SW または TTP 経由で Tesira サーバクラスのデバイスで SSH を有効/無効にします。
3. Tesira SW 経由で VoIP HTTP および Telnet ポートを有効/無効にします。ポートはデフォルトで閉じられています。
4. Equipment Table に一度に複数のデバイスを追加する機能が追加されました。
5. Equipment Table に、MAC アドレスやファームウェアのバージョンなど、追加のデバイス情報が表示されるようになりました。
6. 回線接続が許可されていない場合、ソフトウェアはフィードバックを表示します。

### アップデート

1. 複数の TTP セッションの TTP パフォーマンスを向上させました。
2. AVB.1 ブロックを含まないデバイスから AVB advertisements を削除しました。  
これにより、AVB.1 ブロックを持つ Tesira デバイスだけが AVB コントローラソフトウェアに表示されるため、ネットワークトラフィックが削減され、明示的な AVB ストリームの接続が容易になります。
3. CVE-2015-5600 を解決するセキュリティパッチを含む、SSH セキュリティの向上。  
サードパーティの制御システムでは、互換性を維持するために SSH の更新が必要な場合があります。  
Tesira ファームウェアを更新する前に、サードパーティの制御方法の SSH 要件を確認することをお勧めします。
4. 特定のクロック同期エラーを報告するためのフォルトタイプを追加しました。
5. AT Danteマイクロフォンの LED 更新パフォーマンスを改善しました。
6. Tesira ソフトウェア UI に Equipment Table ツールバーボタンが追加されました。
7. デバイスマaintenanceにより、複数のデバイスを同時にリセットすることができます。
8. Object ID Inspector で複数のデバイスを一度に変更できるマルチ選択が可能になりました。
9. ネットワーク入力または標準入力（すなわち非 AEC 入力）ブロックだけがルータブロックに先行する場合、ルータブロックはAEC処理ブロックの前で許可されます。
10. Tesira ソフトウェアは、現在、64ビットオペレーティングシステム上で64ビットプロセスとして動作します。

## **解決されたソフトウェアの問題**

- 1.AEC ブロックがコンフィギュレーションの失敗を引き起こす可能性がある問題を修正しました。
- 2.AVB ブロックの数が多すぎると設定が失敗する可能性がある問題を修正しました。
- 3.スピードダイヤルの電話番号のスペースが設定に失敗する可能性がある問題を修正しました。
- 4.Tesira のレイアウトが正しく開かないことがある問題を修正しました。
- 5.フォントサイズを元の値に戻せないという問題を修正しました。
- 6.TEC-1 ロジック・インデックスが fine-grain preset に保存されていない問題を修正しました。
7. Mixer ウィンドウの最後までスクロールしたときに、大型 mixer での視覚的アライメントの問題を修正しました。
8. split pass-through blocks を接続するときにTesiraソフトウェアがクラッシュする可能性がある問題を修正しました。
- 9.ブロックの port properties を編集するときにTesiraソフトウェアがクラッシュする可能性がある問題を修正しました。
- 10.DSP リソーステキストが位置を変えていた問題を解決しました。
11. Equipment Table でプロキシ制限が発生した場合のメッセージング/強制の改善。
- 12.Signal Present Meter はオフラインロジックシミュレーションに参加します。

## **解決されたファームウェアの問題**

- 1.AVBカードの通信障害の可能性を減らすための改善を行いました。
- 2.固定のAVBダイナミックVLANサポートの問題により、ネットワークトポロジが変更された後に一部のAVBストリームが再確立されました。
- 3.不要なAVBネットワークトラフィックを減らすことで、AVBのパフォーマンスを向上させました。
- 4.AVBピア遅延の上限を10000から2,147,483,647に増やしました。
- 5.ネットワークタイプの Command String blocks は、リモートデバイスが切断されたときに、そのステータスを正しく更新するようになりました。
- 6.入力または出力が使用されていない Dante カードを使用することによって生じる Dante 障害を抑制しました。
- 7.予期せぬ動作を防ぐため、Dante Controller 経由で Dante カードを再起動することを無効にしました。
- 8.予期せぬ動作を防ぐために Dante Controller 経由で Dante Card に静的 IP アドレスを割り当てることを禁止しました。
- 9.Dante Mic ブロックのロジック入力がシステム内の他のデバイスによって制御されない問題を修正しました。
- 10.クロックループを作成する Dante カードに関連する問題を修正しました。  
これは、クロックの不安定化やオーディオアーチファクトの原因となる可能性があります。  
これは以前に2つのDanteカードが同じネットワークに接続されている場合、またはDanteカードがシステムで使用されていてもブロックが割り当てられていなかった場合に発生することがありました。
- 11.Dante カードが再起動またはファームウェアアップデート後にネットワーク設定を失うことがある問題を修正しました。

12. Danteカードがファームウェアのアップデート後に応答しなくなったり回復不能になることがある問題を修正しました。
13. TesiraSERVER、TesiraSERVER-IO、および TesiraFORTÉ デバイスが、DAN-1 カードが fault の間にコンフィグがクリアされると、再起動する可能性がある問題を修正しました。
14. オーディオの歪みやチャンネルのずれを引き起こす可能性のある Dante クロッキングの問題を修正しました。
15. スタンドアロンの Tesira サーバクラスのデバイスに、ネットワークケーブルが接続されていない場合に「サーバデバイスが見つかりません」というエラーが報告されるという問題を修正しました。
16. ネットワーク上の Tesira デバイスを検出するために使用されるネットワークトラフィックの量を削減しました。これは、システムの大規模な安定性を向上させ、エクスパンダが断続的に発見されないようにするためです。
17. メディアネットワークが有効になっている場合に、遠隔地のサブネット検出プロセスが動作するように修正しました。
18. Tesiraファームウェア v3.0.0 で導入されたTesiraSERVER デバイスの media\_avb\_02 IP 設定を許可しなかった問題を修正しました。
19. 信頼性の低いIPネットワーク設定の変更を引き起こす可能性のあるいくつかのネットワーク上の問題を修正しました。
20. Tesira の設定がクリアされたときに Tesira のアンプがリブートする問題を修正しました。
21. Tesira ファームウェア v3.0.0 で導入された問題を修正しました。Tesira アンプは、チャンネルの温度が上昇するにつれて冷却ファンのスピードを上げませんでした。
22. VoIP用のオフフックダイヤルモードが正しく動作しています。
23. Tesira ファームウェアv3.0.0で導入された問題を修正し、特定の電話スピードダイヤルラベルまたは電話番号にスペースが含まれているためにコンフィグが失敗する可能性があります。コンフィグが失敗するのではなく、スペースが含まれている電話番号をダイヤルするときにスペースが自動的に削除されるようになりました。
24. ラインが開き接続されていない限りリダイヤルオプションが機能しない HD-1 の問題を修正しました。
25. 遠端の電話が鳴るのではなく、接続が確立されたときに HD-1 の通話状況表示が「接続済み」と表示されるよう修正しました。
26. 選択後に「エラー・コード6」が報告されたTEC-1の問題を修正しました。
27. ホワイトノイズがランダムなチャンネルに現れ、信号パスコントロールを使用してミュートできなかったオーディオの問題を修正しました。
28. コンフィグの送信に3分以上かかると、デバイス構成が失敗するという問題を修正しました。
29. Tesira ファームウェア v3.0.0 で導入された問題が修正され、Tesira サーバクラスのデバイスのフロントパネルにあるデバイスの説明が空白になりました。
30. ANC 入力ブロックを含む設定を消去すると、すべての Tesira サーバクラスのデバイスが再起動してしまう問題を修正しました。
31. Partition Connectors とのファンアウト接続を共有する AEC リファレンスブロックのオーディオ変換の問題を修正しました。この問題は、AEC入力にオーディオアーチファクトが発生する原因になります。

